Rapport P\_DB\_106

Table des matières

[1. Création d’un MCD 1](#_Toc181798785)

Zhuravel Mykola

Lausanne – Vennes

CIN2A

06.11.2024 – 08.01.2025

# Création d’un MCD

Au début du projet il faut créer un modèle MCD qui va correspondre aux demandes du CDC. Dans mon MCD j’ai inséré 3 entités suivantes : JOUEUR, COMMANDE, ARME. J’ai ainsi mis en place trois associations suivantes : effectuer, posséder, concerne.

Une image contenant texte, diagramme, capture d’écran, ligne

Description générée automatiquementLa logique : Un joueur effectue une commande, cette commande concerne une arme. Un joueur peut aussi posséder une arme.

Chaque **joueur** possède un pseudonyme et un nombre de points accumulés dans le jeu en détruisant ses vaisseaux ennemis.

Chaque **commande** est définie par une date et possède un numéro unique. Une commande ne peut être passée que par un et un seul joueur. Une commande peut inclure plusieurs armes, et pour chaque arme commandée, une quantité est précisée.